|  |  |
| --- | --- |
| **BCH ĐOÀN TỈNH BÌNH PHƯỚC**  \*\*\* | **ĐOÀN TNCS HỒ CHÍ MINH**  *Bình Phước, ngày 3 tháng 5 năm 2019* |

**THỂ LỆ**

**Tổ chức Liên hoan “Sáng tạo trẻ”,**

**Lễ tuyên dương các gương Sáng tạo trẻ, Tài năng trẻ tiêu biểu,**

**các danh hiệu “Sinh viên 5 tốt”, “Tập thể sinh viên 5 tốt”,**

**“Học sinh 3 rèn luyện” và “Học sinh 3 tốt”**

**tỉnh Bình Phước năm 2019**

*(Ban hành kèm theo Kế hoạch số 21/KH-TĐTN-TG-TTNTH ngày 11/4/2019*

*của BTV Tỉnh Đoàn)*

**-------------------**

**I. THỜI GIAN, ĐỊA ĐIỂM:**

**1. Thời gian:** Từ 07h00’ đến 17h00’, ngày 31/5/2019 (Thứ Sáu)

**2. Địa điểm:** Trường Cao đẳng Công nghiệp Cao su - số 1428, đường Phú Riềng Đỏ, phường Tân Đồng, thành phố Đồng Xoài, tỉnh Bình Phước.

**II. THỂ LỆ CHI TIẾT:**

**1. Cuộc thi “Sáng tạo nhanh”:**

***1.1. Đối tượng:*** Đoàn viên, thanh niên, học sinh, sinh viên.

***1.2. Thời gian thi:*** 60 phút (Từ 8h00’ đến 9h00’).

***1.3. Số lượng:*** Các huyện, thị, thành Đoàn, Đoàn khối các cơ quan tỉnh và các Đoàn trường trực thuộc; mỗi đơn vị đăng ký tham gia ít nhất 01 sản phẩm.

***1.4. Nội dung thi:***

Mỗi đơn vị đăng ký tham gia thi với hình thức cá nhân hoặc tập thể (Mỗi tập thể có số thành viên tối đa là 05 người). Mỗi đơn vị sẽ tự chuẩn bị các vật dụng liên quan và tổ chức lắp ghép, chế tạo các mô hình, sản phẩm sáng tạo thuộc các lĩnh vực sau đây:

- Đồ dùng dành cho học tập.

- Đồ chơi trẻ em và đồ dùng phục vụ giải trí.

- Sản phẩm thân thiện với môi trường.

- Các dụng cụ sinh hoạt gia đình.

- Bảo vệ môi trường và phát triển kinh tế.

***1.5. Hình thức, yêu cầu thi:***

- Thời gian: Các thí sinh có 15 phút chuẩn bị nguyên vật liệu và 45 phút thực hiện sản phẩm dự thi. Quá thời gian quy định, Ban Tổ chức Cuộc thi sẽ không công nhận sản phẩm dự thi.

- Các đội hoặc các cá nhân đăng ký tham gia chủ động chuẩn bị dụng cụ, toàn bộ nguyên vật liệu cần thiết phục vụ cho Cuộc thi. Trong thời gian là 45 phút, các đội phải hoàn thành xong sản phẩm của mình. Ban Tổ chức Cuộc thi không công nhận kết quả của sản phẩm nếu các đội có sự chuẩn bị từ trước như thiết kế sẵn các nguyên vật liệu, tạo hình, tạo dáng…

- Mô hình, sản phẩm dự thi được làm từ vật liệu, nguyên liệu có sẵn tại địa phương, khuyến khích sử dụng các “phế liệu” (sản phẩm tái chế) trong học tập, sinh hoạt và đời sống.

- Các mô hình, sản phẩm dự thi bắt buộc phải có một bản thuyết minh kèm theo. Bản thuyết minh phải ngắn gọn, súc tích, nêu rõ tên tác giả (hoặc đồng tác giả), tên sản phẩm, nguyên vật liệu làm nên sản phẩm, ý tưởng sáng tạo, cách sử dụng, vận hành, tính mới, tính sáng tạo, khả năng áp dụng rộng rãi của sản phẩm.

***1.6. Dự kiến giải thưởng:***

01 giải nhất

01 giải nhì

02 giải ba

03 giải khuyến khích

**2. Cuộc thi “Sân khấu sáng tạo”:**

***2.1. Đối tượng:*** Đoàn viên, thanh niên, học sinh, sinh viên.

***2.2. Thời gian:*** Từ 09h00’ đến 11h00’ (Có điều chỉnh so với Kế hoạch).

***2.3. Nội dung:***

*- Sản phẩm được Ban Tổ chức Cuộc thi chấm trước Liên hoan:*

+ Các video clip sáng tạo, các video clip hướng dẫn làm các sản phẩm sáng tạo, các clip truyền thông sáng tạo, đặc biệt là các clip hát Quốc ca tại các địa chỉ đỏ với chủ đề “Em yêu Tổ quốc Việt Nam”.

+ Số lượng: Mỗi huyện, thị, thành Đoàn, Đoàn khối các cơ quan tỉnh và mỗi Đoàn trường trực thuộc đăng ký tham gia ít nhất 01 video clip có thời gian tối đa là 05 phút.

*- Phần thi tại Liên hoan:*

+ Thể hiện các tiết mục biểu diễn nghệ thuật trên sân khấu. Trong đó đảm bảo tính nghệ thuật, độc đáo, ấn tượng và thể hiện tài năng, tinh thần sáng tạo của đoàn viên thanh niên, học sinh, sinh viên (Trình diễn bộ sưu tập thời trang, biểu diễn các loại nhạc cụ độc đáo, “Âm nhạc dân tộc học đường”, nghệ thuật múa đương đại, nhảy hiện đại (dance sport, flashmob, K-pop dance, tap dance, poping, shuffe dance…) beatbox, ca múa, các ca khúc tự sáng tác…).

+ Số lượng: Mỗi huyện, thị, thành Đoàn, Đoàn khối các cơ quan tỉnh và mỗi Đoàn trường trực thuộc đăng ký tham gia ít nhất 01 tiết mục và thời gian cho mỗi tiết mục biễu diễn tối đa là 05 phút.

***2.4. Hình thức, yêu cầu thi:***

- Đối với trình diễn bộ sưu tập thời trang phải có phần thuyết trình kèm theo.

- Các tiết mục phải đăng ký và gửi file nhạc trước cho Ban Tổ chức Cuộc thi. Các file nhạc được gửi qua email banphongtrao.tdbp@gmail.com với định dạng MP3 có chất lượng cao (tối thiểu **128 Kbps).**

- Ban Tổ chức Cuộc thi sẽ chấm điểm theo tiêu chí sáng tạo, độc đáo, mang tính nghệ thuật, giải trí cao và có tính giáo dục đối với đoàn viên, thanh niên (không có nội dung gây phản cảm).

- Sau khi có danh sách đăng ký các tiết mục, Ban Giám khảo sẽ ban hành bảng điểm cụ thể đối với từng thể loại hoặc nhóm thể loại tương đương. Thang điểm cho Cuộc thi là 100 điểm.

***2.5. Dự kiến giải thưởng:***

01 giải nhất

01 giải nhì

02 giải ba

03 giải khuyến khích

**3. Cuộc thi “Tên lửa nước”:**

***3.1. Đối tượng:*** Đoàn viên thanh niên, học sinh, sinh viên.

***3.2. Thời gian:*** Từ 8h00’ đến 9h00’.

***3.3. Số lượng:*** Mỗi huyện, thị, thành Đoàn, Đoàn khối các cơ quan tỉnh và mỗi Đoàn trường trực thuộc đăng ký tham gia 01 đội.

***3.4. Nội dung thi:***

Tên lửa nước bắn tầm cao và bung dù.

Mỗi đơn vị thành lập 01 đội dự thi gồm 3 - 4 học sinh, sinh viên. Mỗi đội tự chuẩn bị tối thiểu một giàn phóng và 02 tên lửa nước, dù. Thể tích của tên lửa nước phải là 1,5 lít và đặc biệt, tên lửa nước không được làm đầu nhọn và quá cứng. Về giàn phóng: không giới hạn nòng bơm (van bơm).

***3.5. Hình thức, yêu cầu thi:***

- Các đội thi đấu theo thứ tự bốc thăm ngẫu nhiên của Ban Tổ chức Cuộc thi (02 đội thi/lần).

- Quá trình chuẩn bị, quá trình bơm và bắn là tùy ở mỗi đội nhưng phải trong thời gian tối đa không quá thời gian mà Ban Tổ chức Cuộc thi quy định. Nếu trong quá trình chuẩn bị hoặc bơm áp suất bị lỗi, gặp sự cố không sửa được thì bị loại và xem như lượt thi đó đạt điểm 0.

- Các đội phải thể hiện khả năng trong kỹ thuật bắn tầm cao bung dù và đáp vào vị trí an toàn để đạt điểm số tối đa. Có 02 lần bắn (có thể dùng cùng 01 tên lửa nước hoặc 01 tên lửa nước khác đã chuẩn bị trong lần bắn thứ 2).

- Nếu kết quả có nhiều hơn 01 đội đạt điểm số cao nhất, 01 hoặc nhiều vòng đấu phụ sẽ được tiến hành để tìm ra đội xuất sắc nhất.

- Các đội phải tuân thủ Quy định an toàn (xem bên dưới) theo hướng dẫn của Ban Tổ chức Cuộc thi.

- Thời gian chuẩn bị + quá trình bơm + bắn: tối đa 02 phút.

***Chú ý:*** Đội thi có thể bắn bất cứ lúc nào nhưng trước khi bắn phải báo cho trọng tài để bấm thời gian.

***3.6. Tiêu chí đánh giá:***

- Đội tham gia phải đạt tiêu chuẩn trong quy định an toàn của Cuộc thi thì mới được tham gia thi đấu.

- Điểm của mỗi đội là điểm cao nhất trong 02 lần bắn.

- Kết quả và điểm của mỗi lần bắn được tính theo thang điểm sau:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Stt** | **Tiêu chí** | **Điểm** | **Ghi chú** |
| 1 | Bung dù ra khỏi tên lửa nước | 30đ | Dù phải thể hiện khả năng “cứu” tên lửa trong lúc rơi tự do. |
| 2 | Đáp an toàn | 10đ | Trong sân thi đấu không vượt ra ngoài khu vực cho phép (400m2). |
| 30đ | Đáp trong khu vực an toàn (250m2) |
| 3 | Thời gian bay của tên lửa nước | 5đ/giây | Từ lúc tách ra khỏi giàn phóng đến lúc đáp xuống mặt đất. |

***3.7. Quy định an toàn về tên lửa nước:***

- Không được dùng vật liệu kim loại hay gạch, cát đá, thủy tinh, gỗ để chế tạo tên lửa nước.

- Không được gắn các loại chất gây nổ (Pháo hao, thuốc phóng,...) vào tên lửa nước.

- Không được đón bắt tên lửa nước khi rơi.

- Không gắn các vật sắc, nhọn trên đầu và cánh tên lửa nước (tăm, nhựa cứng,...).

- Giàn phóng phải được dán kín và chắc chắn, phải kiểm tra các mối nối nước trước khi tiến hành bắn.

- Tuyệt đối không được hướng tên lửa nước vào người khác khi đang bơm.

- Khi bắt đầu bơm, người bơm và người điều khiển phải đứng cách tên lửa nước 0,5m.

- Áp suất bơm tối đa an toàn là 60PSI (4,2kg/cm2) và không được vượt quá 150PSI (10,4 kg/cm2). Nếu sử dụng máy nén thì phải có người kinh nghiệm sử dụng.

- Trước khi giật chốt tên lửa nước phải thông báo cho người xung quanh mình và Ban Giám khảo để chấm điểm.

- Khi tên lửa nước rơi trên nóc nhà hay vướng trên cao (cây, dây điện) phải cẩn thận khi lấy xuống.

- Khi bắn, phải có người cảnh giới tên lửa nước để xác định hướng bay và vị trí an toàn.

- Người tham gia vào đội bắn phải có kinh nghiệm và đã hiểu các quy định về an toàn tên lửa nước. Tuyệt đối không để người chưa được huấn luyện làm nhiệm vụ giật chốt bắn hay định hướng tên lửa nước.

***3.8. Dự kiến giải thưởng:***

01 giải nhất

01 giải nhì

02 giải ba

03 giải khuyến khích

**4.** **Game show “Cà phê Sách”:**

***4.1. Đối tượng:*** Là học sinh đang học tập tại các trường THPT và TTGDNN-GDTX trên địa bàn tỉnh, được bốc thăm để chia làm 4 đội thi.

***4.2. Số lượng:*** Các đơn vị cử 01 thí sinh tham gia các phần thi trong game show và tự bốc thăm để chọn đội theo ngẫu nhiên, mỗi đội gồm 03 thành viên từ các huyện, thị, thành Đoàn, Đoàn khối các cơ quan tỉnh.

***4.3. Thời gian, địa điểm:*** Từ 13h30’ đến 14h30’ tại Hội trường trường Cao đẳng Công nghiệp cao su (Có điều chỉnh so với Kế hoạch).

***4.4.******Nội dung và hình thức:***

***- Nội dung*:** Giới thiệu tầm quan trọng của việc đọc sách, phương pháp đọc sách hiệu quả, giới thiệu một số đầu sách phù hợp với lứa tuổi thanh thiếu nhi.

***- Hình thức*:** Có lời dẫn chuyện của MC cùng với các phần thi giữa 4 đội từ các huyện, thị, thành Đoàn và Đoàn khối các cơ quan tỉnh. Tổng điểm các phần thi là 100 điểm, cụ thể như sau:

+ Phần thi“Chọn nguyên liệu”: Là phần thi tìm hiểu về tầm quan trọng của việc đọc sách. Sau khi xem 01 video clip của Ban Tổ chức game show nói về tầm quan trọng của việc đọc sách, các đội thi có 05 phút trình bày các nội dung câu hỏi trên tờ giấy rôky (do Ban Tổ chức cung cấp) bằng hình thức “Vẽ cây sơ đồ tư duy”. Sau đó, theo thứ tự thi các đội dự thi có 03 phút để thuyết trình. Tổng điểm phần thi là 30 điểm.

+ Phần thi “Đi chợ”: Là phần thi xoay quanh việc trả lời câu hỏi tìm hiểu về các tác phẩm văn học nổi tiếng, những cuốn sách liên quan đến thanh thiếu nhi. Tổng điểm phần thi là 20 điểm.

+ Phần thi “Pha chế”: Là phần thi với những câu hỏi trắc nghiệm xoay quanh phương pháp đọc sách hiệu quả, kiến thức về các nhân vật, tác phẩm văn chương nổi tiếng của văn học Việt Nam và các tác phẩm khác. Mỗi đội được quyền chọn ngẫu nhiên 03 câu hỏi/01 lần thi, nếu đội bốc câu hỏi trả lời sai thì đội khác có quyền trả lời nhưng chỉ được Ban Tổ chức cộng 1/2 số điểm của câu hỏi đó. Tổng điểm phần thi là 30 điểm.

+ Phần thi “Thưởng thức”: Là phần thi vận động mang tính chất đồng đội hiểu ý nhau để hoàn thành phần thi. Các đội sẽ chọn bộ đề do Ban Tổ chức cung cấp. Mỗi đội cử 01 thí sinh giải thích nội dung từ ngữ cho đội mình đoán thông qua ngôn ngữ cơ thể, thời gian cho phần giải thích là 04 phút/4 câu hỏi. Nội dung các câu hỏi liên quan đến các tác phẩm văn học trong chương trình học khối THPT. Đoán đúng 4 câu được 20 điểm, câu đoán sai sẽ không được điểm và đoán thiếu từ thì tùy theo thực tế Ban Giám khảo sẽ cho điểm. Người giải thích không được nói bất kỳ từ nào trong bộ đề hoặc giải thích từ ngữ liên quan; nếu người giải thích nói ra từ nào có liên quan thì xem như phạm luật và từ đó không được tính điểm. Tổng điểm phần thi là 20 điểm.

***4.5. Dự kiến giải thưởng:***

01 giải nhất

01 giải nhì

02 giải ba

03 giải khuyến khích

**III. DỰ KIẾN GIẢI THƯỞNG TOÀN ĐOÀN:**

1 giải nhất

1 giải nhì

2 giải ba

3 giải khuyến khích

**\* Lưu ý:**

- Giải thưởng toàn đoàn chỉ được xét đối với những đơn vị tham gia đầy đủ các nội dung đã được quy định trong khuôn khổ chương trình Liên hoan.

- Để các đơn vị tham gia các nội dung thi đạt kết quả cao, yêu cầu thí sinh tham gia các Cuộc thi và Game show không được trùng nhau.

- Trang phục của thí sinh tham gia các hoạt động trong khuôn khổ chương trình Liên hoan phải là trang phục học sinh, sinh viên theo quy định của trường.

**BAN TỔ CHỨC LIÊN HOAN**

----------------------------------------